



**Wil jij ook een student laten meedraaien in jouw bedrijf?**

## WERKPLEKLEREN

= Een win-win voor je bedrijf...  
én voor onze studenten!

## DIGITAL

### Graduaat Programmeren

#### Wat hebben wij te bieden?

Onze studenten worden op 2 jaar tijd klaargestoomd voor een job in de IT-wereld. Onze opleiding is zeer praktijkgericht en wordt ondersteund door docenten die experts zijn in hun vakgebied. Ze bieden up-to-date kennis en praktische ervaring om studenten voor te bereiden op de uitdagingen van morgen. Onze innovatieve opleiding is speciaal ontworpen om studenten de vaardigheden en kennis te bieden die ze nodig hebben als professional in een snel evoluerende technologische sector.

#### Werkplekieren in de praktijk?

Studenten verwerven nieuwe vaardigheden en kennis door "on-the-job-training". Ze leren maar liefst één derde van hun tweejarige opleiding op de werkvloer.

#### Wie zijn onze studenten?

Onze studenten zijn heel divers. Wat ze gemeen hebben is hun enthousiasme, leergierigheid en probleemoplossend denkvermogen. Laat je niet misleiden door hun soms introverte persoonlijkheid, want ze zijn gedreven, ondernemend, meertalig en gebeten door de ICT-microbe.

#### Samen op weg van student naar professional door:

- ✓ Intensieve begeleiding en 100% in te zetten op het groeiproces
- ✓ Praktijkopdrachten en projecten aan te reiken
- ✓ Op te leiden in specifieke ICT-kennis en vaardigheden
- ✓ Feedback en groeikansen te bieden

## Programmeren

### Werkplekieren A | IT-context

In deze werkplekperiode is het de bedoeling dat studenten hun eerste positieve ervaringen opdoen in een IT-afdeling van een bedrijf. De student is dan al breed opgeleid in basis IT-vaardigheden. Zo kan de student hardware en besturingssystemen (Windows, Linux) installeren en configureren, een aantrekkelijke website maken en onderhouden (HTML, CSS), procedureel programmeren (C#) en hebben ze hun eerste stappen gezet in netwerktechnologie (CCNA1).

Tijdens deze periode leert de student in de opleiding object-georiënteerd programmeren (C#), dynamische websites maken (Javascript) en leert hij/zij werken met databanken (SQL). Ook worden de competenties rond teamwerking en communicatie aangescherpt.

WPL-A = 10 weken aan 2 dagen per week of 20 dagen gespreid over een semester.

### Werkplekieren B | IT-Project

In deze werkplekperiode is het de bedoeling dat de student in team of zelfstandig een beperkt software- of webproject uitvoert. Hij heeft immers de basis van procedureel en object-georiënteerd programmeren verworven, beschikt over een solide kennis van databanken, en kan werken met de heilige drievuldigheid van het web: HTML-CSS-Javascript.

Ondertussen leert de student in de opleiding mobiele applicaties bouwen, zijn testskills van software optimaliseren en datadriven webapplicaties te bouwen (ASP.NET).

WPL-B = 10 weken aan 2 dagen per week of 20 dagen gespreid over een semester.

### Werkplekieren C | Starten als professional

In deze laatste WPL-periode is de student volledig voorbereid om zich vast te bijten in een omvangrijk project, waarmee hij de opleiding afrondt. De student heeft inmiddels alle vakken succesvol beëindigd en kan zich nu fulltime focussen op jullie organisatie. Dit vormt een echte win-winsituatie, waarbij beide partijen elkaar kunnen versterken.

Eenzijds kan de expertise die de student heeft opgedaan tijdens zijn opleiding een meerwaarde zijn voor jullie organisatie. Anderzijds kan wat de student tijdens zijn werkplekieren in jullie organisatie leert, van aanzienlijk belang zijn. De kers op de taart? Op het einde van het werkplekieren geeft de student een presentatie voor een jury van zijn persoonlijke groei en geleverde prestaties.

WPL-C = 16 weken fulltime (75 dagen).

	WPL-A	WPL-B	WPL-C
<b>Programmeren</b>	C#-procedureel	C#-object-georiënteerd	C# Testen ASP.NET
<b>Web &amp; Mobile</b>	HTML, CSS	Javascript, Bootstrap	Mobile (Kotlin) & Razor
<b>Andere IT-vaardigheden</b>	Hardware besturingssystemen (Windows, Linux) Basis netwerken	Databanken	