

Werkplekieren in de Graduaatsopleidingen Programmeren en Systemen en netwerken (campus Brussel)

Wat is werkplekieren?

De student leert één derde van zijn tweejarige opleiding op de werkvloer, onbezoldigd. Leren is competenties verwerven die de opleiding heeft vastgelegd, maar die door de mentor op de werkplek in de praktijk worden omgezet.

De student voert leeractiviteiten uit die gericht zijn op het verwerven van algemene of beroepsgerichte competenties, waarbij de arbeidssituatie de leeromgeving is.

Wie zijn onze studenten?

Enthousiaste studenten die sinds september praktijkgerichte lessen volgen en al over een aantal basisvaardigheden beschikken, zowel algemeen, maar ook specifiek voor de opleiding waarvoor zij studeren. Wat ze gemeen hebben is hun jeugdig enthousiasme en leergierigheid. Ze zijn gedreven, ondernemend en meertalig.

Profiel

Onze studenten programmeren, systemen en netwerken zijn heel divers: sommigen komen recht uit het secundair onderwijs, anderen hebben al een opleiding of een deel van een opleiding achter de rug. Een klein deel van onze studenten komt uit het werkveld en wil professionaliseren via een graduaatsopleiding.

Engagementen van de studenten:

- Professioneel leren en werken
- Activiteiten observeren
- Opgedragen en afgebakende taken en opdrachten stipt uitvoeren volgens de instructies van de mentor op de werkplek
- Zelf leervorderingen opvolgen en handelingen bijsturen op basis van feedback van mentor of begeleider
- Problemen melden en actief naar oplossingen zoeken
- Kwaliteitsvol, betrouwbaar en nauwkeurig werken (aan een goed tempo en geconcentreerd), in alle omstandigheden, ook onder hoge tijdsdruk
- Beroepsgerichte competenties verwerven

Inhoudelijke kennis van de studenten van het eerste jaar

Bouwstenen van informatiesystemen

- Intro to personal computer hardware, PC Assembly, Advanced Computer hardware
- Networking concepts, Applied networking, Virtualization & cloud computing
- Windows installation, Windows Configuration, Linux
- Security

Introductie in programmeren

- Basis programmeren: variabelen en constanten, selecties, iteraties, arrays en lijsten, functies

- Werken met Visual Studio C#: solutions en projects, console- en WPF toepassingen, testen & debugging

Internet & netwerkfundamenten

- Network Architecture, Network access, Ethernet
- IPv4, IP4 adressen en Subnetting
- Network , Transport en Application Layer
- Basic Cisco switch & router configuration

Mogelijke taken die de studenten van het eerste jaar bij u kunnen uitvoeren

- Werkplekieren Kickoff en A - IT-context (jaar 1)
 - 1ste lijn support-, service- of helpdesk
 - Technische ICT sales ondersteuning
 - Het uitrollen van systemen en applicaties
 - Monitoring, troubleshooting, gebruikersondersteuning

Inhoudelijke kennis en ervaring van de studenten van het tweede jaar

- URL's
 - [IkDoelInformatica](#) Graduaat Programmeren, Systemen & Netwerken
 - [YouTube](#) Graduaat Programmeren, Systemen & Netwerken
- Vakken 1^{ste} jaar
 - Bouwstenen van informatiesystemen
 - Introductie in programmeren
 - Internet & netwerkfundamenten
 - It-organisatie & teamcommunicatie
 - Data- & informatieverwerking
 - Beroepsprofiel & expertvakken
 - Programmeren
 - Programmeertechnieken & ontwerpen
 - Programmeertechnieken & testen
 - Systemen en netwerken
 - System services & user configuration
 - Network services & operations
 - Werkveldervaring als werkplekler student in een bedrijfscontext (±60 dagen)

Mogelijke taken die de studenten van het tweede jaar bij u kunnen uitvoeren

- Werkplekieren B - IT-project en Starten als professional (jaar2)
 - Programmeren
 - Configuratie van systemen en netwerken

Wat doet Odisee hogeschool?

Engagementen:

- Studenten voorbereiden op werkplekken
- Begeleiding van de werkplek en mentor via één aanspreekpunt

- Mentor tools aanreiken om de student goed te kunnen begeleiden
- Goede matching verzorgen van de student met de werkplek
- Studenten evalueren en bijsturen
- Administratieve opvolging van en voor de werkplek
- Student verzekeren voor arbeidsongevallen

Wat wordt er van het bedrijf verwacht?

- Studenten uit het eerste jaar intensief begeleiden van januari t/m juni 2021, uitgezonderd schoolvakanties
 - Werkplekklaren Kickoff: openen vacatures, sollicitatiegesprekken, contractondertekening, infomoment
 - Werkplekklaren A - It-context: 13 weken 2 dagen per week (donderdag en vrijdag) + 3 weken voltijds, uitgezonderd lesvrije week, krokus- en paasvakantie, wettelijke feestdagen (Competenties verwerven)
- Studenten uit het tweede jaar intensief begeleiden van oktober 2020 t/m juni 2021
 - Werkplekklaren B-IT-context:
 - 11 weken 2 dagen per week (maandag en dinsdag)
 - Werkplekklaren Starten als professional:
 - 16 weken 5 dagen per week (maandag t/m vrijdag)
 - Uitgezonderd schoolvakanties:
 - Herfstvakantie, kerstvakantie, lesvrije week, krokus- en paasvakantie en wettelijke feestdagen
- Inzetten in teamverband, indien mogelijk met 2 of meer studenten
- Praktijkopdrachten en projecten begeleiden
- Opleiden in specifieke ICT kennis en vaardigheden, eigen aan onderneming
- Zorgen dat de student aan competenties kan werken
- Student feedback en advies geven
- Feedback geven aan de hogeschool over de vorderingen van de student
- Open houding naar accepteren van fouten van de student
- Open communicatie naar alle betrokken partijen
- Terugbetaling woon-werkverkeer (optioneel)

Interesse?

Neem contact op met Nora Ed Daoui, Coördinator Graduaat Programmeren, Systemen & netwerken, nora.eddaoui@odisee.be

Vacature posten op Jobservice

Ontvangt u graag een werkplekstudent in uw onderneming? Post dan een omschrijving van de taken die de student bij u kan uitvoeren op de jobservice website van Odisee.

jobservice.odisee.be/nl/content/werkgevers --> 'stage/werkplekklaren indienen'

Graduaat programmeren & Graduaat systemen en netwerken opleidingstraject

Dagtraject - jaar 1						Dagtraject - jaar 2						
Modules		DUUR	SP	Modules		DUUR	SP	Modules		DUUR	SP	
Voorbereidingstraject WPL	Plan			Enable & manage				Integrate				
	Bouwstenen van informatiesystemen	4 weken	8	IT-organisatie & teamcommunicatie	3 weken	4		Portfolio	16 weken	6		
				Plan								
				Data- & informatieverwerking	3 weken	4						
				Je kiest 1 studietraject								
	Builde			PROGRAMMEREN								
	Introductie in programmeren	4 weken	8	Builde								
				Programmeertechnieken & ontwerpen	4 weken	8						
				Programmeertechnieken & testen	4 weken	8						
				OF								
Run			SYSTEMEN EN NETWERKEN									
Internet & netwerkfundamenten	4 weken	8	Run									
			System Services & User Configuration	4 weken	8							
			Network Services & Operations	4 weken	8							
			VANAF HIER START JE PARKTIJKEVARING ↓									
Integrate			Integrate									
Werkplekieren: kickoff	4 weken	6	Werkplekieren A: IT context	4 weken	6	Integrate						
						Werkplekieren B: IT-project	4 weken	6				
Totaal		30	Totaal		30	Totaal		30	Totaal		30	

Werkplekieren Kickoff @ Odisee

De doelstelling van werkplekieren op het einde van het eerste semester is een eerste kennismaking met bedrijfscontext. De student heeft drie fundamentele opleidingsonderdelen achter de rug, die van hem alvast een bekwame medewerker maken. (Solliciteren, contractbespreking en ondertekening, introductie in bedrijf, voorbereiden werkplekieren A – IT-context)

Werkplekieren A: IT-context (13 weken van 2 dagen + 3 weken van 5 dagen)

Op het einde van de tweede semester begrijpt de student het belang van gestructureerde informatie. De student is meer gevorderd in programmeertechnieken, ontwerpen en testen van programma's, die hem inzetbaar maken in een multidisciplinair team. (IT support, testing, ondersteuning)

Werkplekieren B: IT-project

Is bedoeld als voorbereiding op het geïntegreerd project (stage). De student kan stilaan een rol spelen in een ontwikkelingsteam en heeft voldoende ervaring opgedaan in het programmeren voor verschillende platformen. (Startend profiel)